

Progetto

"Prendiamo il volo verso le nuove tecnologie"

(Livello Base)

*di cosa si tratta? ...attività inerenti
l'avvicinamento, la valorizzazione e
lo sviluppo dell'interesse riguardo
all'Informatica ed alle materie scientifiche
in generale, anche in vista della
scuola superiore!*

*come? ...per mezzo di attività esplorative
di difficoltà crescenti: un gioco che è
in realtà una sfida!*

*per chi? ...ragazzi e ragazze
delle classi seconde e terze!*

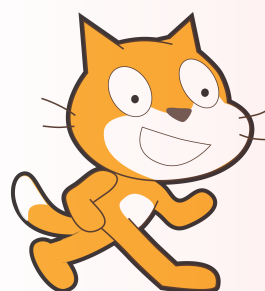
dove? ...qui a scuola!

*quando? ...in orario
pomeridiano! (le date e gli orari
saranno comunicati)*

*costo? ...45 euro per 10 incontri
di 1.5 ore ciascuno!*

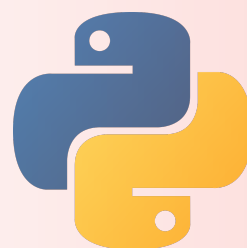
*perchè? ...i ragazzi di oggi hanno voglia
di avere le idee chiare ed i mezzi giusti
per diventare i professionisti di domani e...
per divertirsi oggi!*

Responsabile del Progetto
Ing. Corrado Scarmagnan



Scratch

*...introduzione alla
programmazione
(coding)
ed agli algoritmi!*



Python

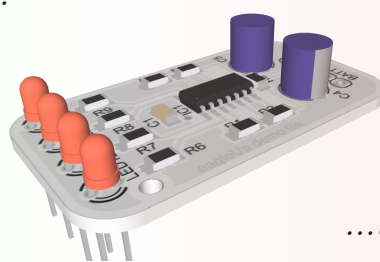


App Inventor



Processing

*...introduzione alle
tecnologie per la realizzazione
di siti web!*



*...introduzione
all'elettronica e
(pre)robotica!*